Wl1－1

**Ｗ１１　　ガーバーとスーパー・ガーバー**

（Gerber ＆ Super Gerber）

A．レギュラー・ガーバー

ガーバーを使うのは次の場合：

＊　1NT-4C････4Cはガーバー

＊　2NT-4C････4Cはガーバー

＊　2C－2D/H/S；2NT-4C････4Cはガーバー

＊　2C-2NT；3NT-4C････4Cはガーバー

B．スーパー・ガーバー（ハイ・ガーバー）

スーパー・ガーバーを使うのはビッドのシークェンスの最後のビッドが3NTになっ

たときで4の代のアンビッド・スーツの一番低いビッドがスーパー・ガーバー。

もしアンビッド・スーツがなければ3NTに対する5Cはスーパー・ガーバー。

＊　lD-1S；2C-3NT；4H････4Hはスーパー・ガーバー。

＊　lC-2C；2H-2S；3C-3NT；4D････4Dはスーパー・ガーバー。

＊　1D-2D；2H-2NT；3NT-4C････4Cはスーパー・ガーバー。

＊　1D-1H；2C－2S；3NT；5C････5Cはスーパー・ガーバー。（全ての

スーツがビッドされている）

* 1C－2C；2H－2S；3C－3NT；4C････4Cはスーパー・ガーバーでは

ない。（Cは既にビッドされている）ここで4Dであればスーパー・ガーバー。

C．その他のスーパー・ガーバーの例

3の代でマイナー・スーツのトランプが決まったとき、4の代のアンビッド・スーツ

の一番低いビッド（ジャンプ・ビッド）がスーパー・ガーバー。

もしアンビッド・スーツがなければ3NTに対する5Cはスーパー・ガーバー。

＊　1C－1S；3NT－4D　Super Gerber

＊　1D－1S；3NT－4C　Super Gerber

＊　1C－1H；3NT－4D Super Gerber

＊　1S－2D；2H－3C；3NT－4C　Natural rebid

＊　l S－2D；2H－3C；3NT－5C　Super Gerber

＊　1CT3C；4D　Super Gerber ①

＊　1D－3D；4H　Super Gerber ②

＊　1C－2D；2NTq3D；4H　Super Gerber ③

①②③の例はマイナーウッドを使う場合には別のビッドがある。

②　4Hはジャンプ・ビッドだからSuper Gerber。4Cはジャンプ・ビッドにならな

い。

**Gerber**

Suit Fitがないとき、ＮＴ Bidの直後の４Ｃ BidはGerber。

１ＮＴ－（Ｐ）－４Ｃ－（Ｐ） ４Ｃ＝Gerber。Ａ-asking。

？？

 ４Ｄ＝１or４枚。

 ４Ｈ＝０or３枚。

 ４Ｓ＝２枚。 （弱い。）

 ４ＮＴ＝２枚。（強い。）

 引き続き５ＣはＫ-asking。

２ＮＴ－（Ｐ）－４Ｃ－（Ｐ） ４Ｃ＝Gerber。Ａ-asking。

１Ｓ　－（Ｐ）－２Ｄ－（Ｐ）

２ＮＴ－（Ｐ）－？？ ４Ｃ＝Gerber。Ａ-asking。

 ４ＮＴ＝６ＮＴ INV。

１Ｓ　－（Ｐ）－２Ｄ－（Ｐ）

３ＮＴ－（Ｐ）－？？ ４Ｃ＝Ｃ Suit。

 ４ＮＴ＝６ＮＴ INV。

 ５Ｃ＝Super Gerber。Ａ-asking。

 （５ＣとJumpする。）

２ＮＴ－（Ｐ）－３Ｄ－（Ｐ）

３Ｈ　－（Ｐ）－４Ｃ－（Ｐ） ４Ｃ＝Ｈ５－Ｃ４。Forcing Bid。

１ＮＴ－（Ｐ）－２Ｃ－（Ｐ）

２Ｈ　－（Ｐ）－４Ｃ－（Ｐ） Partnerとの約束でＨ FitのＲＫＣＢ。

１Ｓ－（Ｐ）－１ＮＴ－（Ｐ）

４Ｃ ４Ｃ＝Splinter。強いＳ Suit。(要注意)