Ｗ３７－５－１

Ｗ３７－５　パペット・ステイマン

（Sonnyを改定したものOwada）

２ＮＴ Openは20－21HCP。５枚Ｍがあっても２ＮＴでオープンする。

２Ｃ－２Ｄ－２ＮＴは22－24HCP。どちらの２ＮＴにもPuppet Staymanを使う。

２ＮＴ－３Ｃ Puppet Stayman 　（アンダーラインはレスポンダーのビッド）

－３Ｄ Jacoby Transfer to ３Ｈ

　　　－３Ｈ Jacoby Transfer to ３Ｓ

　　　－３Ｓ Minor Suit Stayman

　　　－３ＮＴ Minor Suit Transfer to ４Ｃ

　　　－４Ｃ Minor Suit Transfer to ４Ｄ

　　　－４Ｄ Texas Transfer to ４Ｈ

　　　－４Ｈ Texas Transfer to ４Ｓ

　　　－４Ｓ Gerber（４Ｃは４ＤへのTransferに使う。）

－４ＮＴ Slam Try(Quantitative：接近原理)

１．Puppet Stayman

　　２ＮＴ－３Ｃ－３Ｄ 　 ３Ｃ＝Puppet Stayman。

３Ｄ＝４枚Ｍあり。５枚Ｍなし。（Ｍ＝メジャー）

　　　　 －３Ｈ Ｈ５枚。Ｓ不明。

　　　　 －３Ｓ Ｓ５枚。Ｈ不明。

　　　　 －３ＮＴ ４枚Ｍなし。

　　３ＮＴを４ＣへのTransferに使うから、ＮＴでGameをする場合には２ＮＴに直接３

　　ＮＴとビッドせず、３Ｃとビッドしてオープナーのレスポンスに３ＮＴとビッドする。

（１）２ＮＴ－３Ｃ－３Ｄ－？？ ３Ｄ＝４枚Ｍあり。５枚Ｍなし。

　　　　　　　‐３Ｈ Ｓ４枚あり。（４枚ない方のＭをビッド。）

　　　 ‐‐３Ｓ Ｓ４枚あり。

　　　 ‐‐‐４Ｓ to play。

　　　 ‐‐‐４ＮＴ ＲＫＣＢ。（Roman Key Card Blackwood）

　　　 ‐‐３ＮＴ Ｓ３枚以下。Ｈ４枚。

　　　 ‐‐‐Pass to play。

　　　 ‐‐‐４ＮＴ ６ＮＴ INV。Quantitative。

　　　 ‐３Ｓ Ｈ４枚あり。（４枚ない方のＭをビッド。）

　　　 ‐‐３ＮＴ Ｈ３枚以下。Ｓ４枚。

　　　 ‐‐‐Pass to play。

　　　 ‐‐‐４ＮＴ ６ＮＴ INV。Quantitative。

　　　 ‐‐４Ｈ Ｈ４枚あり。

　　　 ‐‐‐Pass to play。

　　　 ‐‐‐４ＮＴ ＲＫＣＢ。（Roman Key Card Blackwood）

　　　 ‐３ＮＴ Ｓ/Ｏ。４枚Ｍなし。（Ｓ/Ｏ＝サイン・オフ）

　　　 ‐４Ｃ Ｍ４－４。Slam INV。

　　　 ‐‐４Ｈ Ｈ４枚。

　　　 ‐‐‐４ＮＴ ＲＫＣＢ。

　　　 ‐‐４Ｓ Ｓ４枚。

　　　 ‐‐‐４ＮＴ ＲＫＣＢ。

　　　 ‐４Ｄ Ｍ４－４。Slamなし。

　　　 ‐‐４Ｈ Ｈ４枚。Ｓは不明。

　　　 ‐‐‐Pass to play。

　　　 ‐‐４Ｓ Ｓ４枚。Ｈ３枚以下。

　　　 ‐‐‐Pass to play。

　　　 ‐４Ｓ Gerber。（４ＣはＭ４－４のSlam INV。）３Ｓは４枚Ｈを示す

が４Ｓには４枚Ｍなし。要注意。Slamがないときは３ＮＴと

Bidする。

　　　 ‐４ＮＴ ６ＮＴ INV。Quantitative。４枚Ｍはない。

　　　 　　　 ‐６ＮＴ Ｓ/Ｏ。

（２）２ＮＴ－３Ｃ－３Ｈ－？？ ３Ｈ＝Ｈ５枚。

　　　 ‐３Ｓ Ｈ３＋枚。Cuebid。Slam Try。

　　　 ‐‐４Ｈ Relay。(Cuebidしても良い。)

　　　 ‐‐‐Pass to play。

　　　 ‐‐‐４ＮＴ ＲＫＣＢ（Ｈ）。

　　　 ‐３ＮＴ Ｓ/Ｏ。Ｈ２枚以下。

‐４Ｃ/４Ｄ Ｈ３＋枚。Cuebid。Slam Try。

　　　 ‐‐４Ｈ Relay。(Cuebidしても良い。)

　　　 ‐‐‐Pass to play。

　　　 ‐‐‐４ＮＴ ＲＫＣＢ（Ｈ）。

‐４Ｈ Ｓ/Ｏ。Ｈ３＋枚。

　　　 ‐４ＮＴ ６ＮＴ INV。Ｈ２枚以下。

　　　 　　　 ‐６ＮＴ Ｓ/Ｏ。

（３）２ＮＴ－３Ｃ－３Ｓ－？？ ３Ｓ＝Ｓ５枚。

　　　 ‐３ＮＴ Ｓ/Ｏ。Ｓ２枚以下。

‐４Ｃ/４Ｄ/４Ｈ Ｓ３＋枚。Cuebid。Slam Try。

　　　 ‐‐４Ｓ Relay。(Cuebidしても良い。)

　　　 ‐‐‐Pass to play。

　　　‐‐‐４ＮＴ ＲＫＣＢ（Ｓ）。

‐４Ｓ Ｓ/Ｏ。Ｓ３＋枚。

　　　 ‐４ＮＴ ６ＮＴ INV。Ｓ２枚以下。

　　　 　　　 ‐６ＮＴ Ｓ/Ｏ。

（４）２ＮＴ－３Ｃ－３ＮＴ－？？　３ＮＴ＝４枚Ｍも５枚Ｍもない。

　　　 　　　 ‐Pass Ｍのフィットなし。ＮＴでプレイしよう。

　　　　　　　‐４Ｃ/Ｄ 強い５枚ｍでスラムに興味あり。

　　　 ‐‐４ＮＴ ｍのフィットなし。

　　　 ‐４Ｓ Gerber。

　　　 　　　 ‐４ＮＴ ６ＮＴ INV。Quantitative。

Ｗ３７－５－３

　　　 　　　 ‐６ＮＴ Ｓ/Ｏ。

２．Jacoby Transfer

（１）２ＮＴ－３Ｄ－３Ｈ－？？ Ｈ３枚以下。Min。

　　　　　　　‐Pass Weak Hand。

　　　 ‐３Ｓ Ｈ５－Ｓ５。ＧＦ。

　　　 ‐‐３ＮＴ Ｍ２－２。Ｓ/Ｏ。

　　　 ‐‐４Ｈ Ｈ３＋枚。Min。Ｓ/Ｏ。

　　　 ‐‐‐Pass to play。

　　　 ‐‐‐４ＮＴ ＲＫＣＢ（Ｈ）。

　　　 ‐‐４Ｓ Ｓ３＋枚。Min。Ｓ/Ｏ。

　　　 ‐‐‐Pass to play。

　　　 ‐‐‐４ＮＴ ＲＫＣＢ（Ｓ）。

　　　 ‐３ＮＴ Ｈ５枚。Min。

　　　 ‐‐Pass Ｈ２枚。

　　　 ‐‐４Ｈ Ｈ３枚。

　　　 ‐４Ｃ/Ｄ Ｃ/Ｄ４＋枚。Ｈ５枚。ＧＦ。

　　　 ‐‐４Ｈ Ｈ３枚。

‐‐４ＮＴ to play。Fitなし。

　　　 ‐‐５Ｃ/Ｄ Ｃ/Ｄ４＋枚。Ｈ２枚以下。

‐４Ｈ Ｈ６＋枚。Mild Slam Try。

Gameのみの場合はTexas Transfer。

　　　 ‐４ＮＴ Ｈ５枚。６Ｈまたは６ＮＴ INV。

　　　 ‐５Ｃ/Ｄ Splinter。Ｃ/Ｄが短い。Slam INV。Ｈ６＋枚。

　　　 ‐‐５Ｈ Ｓ/Ｏ。Ｃ/ＤにHCPがある。

　　　 ‐‐６Ｈ Ｃ/ＤにHCPがない。22＋pts。

（２）２ＮＴ－３Ｈ－３Ｓ－？？ Ｓ３枚以下。Min（20HCP)。

　　　 ‐Pass Weak Hand。

　　　 ‐３ＮＴ Ｓ５枚。

　　　 ‐‐Pass Ｓ２枚。

　　　 ‐‐４Ｓ Ｓ３枚。

　　　 ‐４Ｃ/Ｄ/Ｈ Ｃ/Ｄ/Ｈ４＋枚。Ｓ５＋枚。ＧＦ。

　　　 ‐‐４Ｓ Ｓ３＋枚。20－21pts。

　　　 ‐‐４ＮＴ to play。Fitなし。

　　　 ‐‐５Ｃ/Ｄ/Ｈ Ｃ/Ｄ/Ｈ４＋枚。Ｓ２枚。

　　　 ‐４Ｓ Ｓ６＋枚。Mild Slam Try。

Gameのみの場合はTexas Transfer。

　　　 ‐４ＮＴ Ｓ５枚。６Ｓまたは６ＮＴ INV。

　　　 ‐５Ｃ/Ｄ Splinter。Ｃ/Ｄが短い。Slam INV。Ｓ６＋枚。

　　　 ‐‐５Ｓ Ｓ/Ｏ。Ｃ/ＤにHCPがある。

　　　 ‐‐６Ｓ Ｃ/ＤにHCPがない。22＋pts。

Ｗ３７－５－４

３．Minor Suit Stayman

　　２ＮＴ－３Ｓ　　 ｍ５－４以上を持つレスポンダーがｍでplayしたいと

きにビッドする。

　　２ＮＴ－３Ｓ－３ＮＴ－？？ ３ＮＴ＝４枚ｍなし。

　　 ‐Pass to play。

　　 ‐４ＮＴ ６ＮＴ INV。

　　２ＮＴ－３Ｓ－４Ｃ－？？ Ｃ４＋枚。Ｄは不明。

‐Pass to play

‐５Ｃ Ｓ/Ｏ。

　　　　　　‐６Ｃ Ｓ/Ｏ。

　　２ＮＴ－３Ｓ－４Ｄ－？？ Ｄ４＋枚。Ｃ３枚以下。

　　 ‐Pass to play

‐５Ｄ Ｓ/Ｏ。

　　 ‐６Ｄ Ｓ/Ｏ。

４．Transfer to ４Ｃ/４Ｄ（Ｍは２枚以下。他のｍは３枚以下、短いスーツあり。）

　　２ＮＴ－３ＮＴ Transfer to ４Ｃ。

　 －４Ｃ Transfer to ４Ｄ。

　　Responderは６＋枚のｍを持っている。WeakもStrongもある。

（１）２ＮＴ－３ＮＴ－４Ｃ－？？　３ＮＴ＝Transfer to ４Ｃ。

　　　‐Pass Weak Hand。

　　　‐４Ｄ Trump ＣでＲＫＣＢ。Ｄ Suitではない。要注意。

　　　‐５Ｃ Ｓ/Ｏ。

　　　‐６Ｃ Ｓ/Ｏ。

（２）２ＮＴ－４Ｃ－４Ｄ－？？ ４Ｃ＝Transfer to ４Ｄ。

　　　‐Pass Weak Hand。

　　　‐４Ｈ Trump ＤでＲＫＣＢ。Ｈ Suitではない。要注意。

　　　‐５Ｄ Ｓ/Ｏ。

　　　‐６Ｄ Ｓ/Ｏ。

５．Texas Transfer

　　２ＮＴ－４Ｄ Texas Transfer to ４Ｈ。

　　 ‐４Ｈ Puppet。

　 －４Ｈ Texas Transfer to ４Ｓ。

　　 ‐４Ｓ Puppet。

（１）２ＮＴ－４Ｄ－４Ｈ－？？

　　　‐Pass Weak Hand。

　　　‐４ＮＴ ＲＫＣＢ。

（２）２ＮＴ－４Ｈ－４Ｓ－？？

　　　‐Pass Weak Hand。

　　　‐４ＮＴ ＲＫＣＢ。

６．Ace Asking

Ｗ３７－５－５

　　２ＮＴ－４Ｓ Gerber。要注意。(４Ｃを４ＤへのTRFに使うから。)

　２ＮＴ－４Ｓ－４ＮＴ １or４枚。

　　　　－５Ｃ ０or３枚。

　　　　－５Ｄ ２枚。Min。（20HCP）

　　　　－５Ｈ ２枚。Max。(21HCP)

　　　　　　　　次に５ＳがＫ-askingとなる。 .その答えも１４３０とする。（約束）

　　２Ｃ－２ｘ ２Ｃ＝22+HCP or ９Trick。

　‐２ＮＴ 22－24HCP。

　‐‐４Ｓ Gerber。

　‐‐‐４ＮＴ １or４枚。

　‐‐‐５Ｃ ０or３枚。

　‐‐‐５Ｄ ２枚。Min。（21－22HCP）

　‐‐‐５Ｈ ２枚。Max。(23HCP)

　　　　　次に５ＳがＫ-askingとなる。 .その答えも１４３０とする。（約束）

７．Slam Try

　　２ＮＴ－４ＮＴ 11－12HCP。４枚Ｍなし。

　　‐Pass 20HCP。

　　‐５ｘ 21HCP。ｘ４枚Suit。

　　‐‐５ＮＴ 11HCP。

　　‐‐６ＮＴ/６ｘ 12HCP/12pts（ｘ Suit ４＋枚サポート）。

　　２ＮＴ－５ＮＴ 16HCP。

　　‐６ＮＴ 20HCP。

　　‐７ＮＴ 21HCP。

　　２ＮＴ－６ＮＴ 13－15HCP。

　　２ＮＴ－７ＮＴ 17＋HCP。