Ｗ４２－１

Ｗ４２　フォース・スーツ・フォーシング

（ＦＳＦ）

１．レスポンダーが２度目のビッドで４番目のスーツをビッドするのは、アーティフィシャルで、ゲーム・フォーシング。

２．１Ｃ－１Ｄ－１Ｈの後の１Ｓは、ナチュラルで１ラウンド・フォーシング。２Ｓは、アーティフィシャルでゲーム・フォーシング。

３．ＦＳＦに対して、オープナーは、次の３つのレスポンスを順に検討する。

（１）パートナーが最初にビッドしたスーツに３枚のサポートがあったら、そのスーツをビッドする。

（２）４番目のスーツにストッパーがあったら、ＮＴをビッドする。

（３）上のどちらにも該当しない場合には、自分のスーツのどちらかをリビッドする。

４．上の場合を除き、レスポンダーが２度目のビッドで４番目のスーツをジャンプすると、何れもゲームに行ける強さと、最低５－５の２スーターを保証。

５．２人のうちどちらかがパスしていたら、ＦＳＦは使えない。